



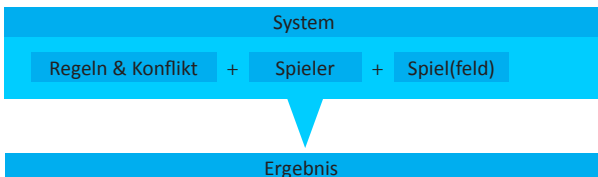
## Gamedesign mit Kodu



### Worum geht's?

Baut eure eigenen Spiele mit Microsoft's Kodu:  
[www.kodugamelab.com](http://www.kodugamelab.com)

Benutzt dabei folgende Elemente:



Denkt vor dem Erstellen schon über die Figuren und deren nötiger Befehle nach, wovon ihr die wichtigsten hier findet:

### Nützliche Befehle

	Bewegen, einfach
	Bewegen, 2D
	Spieler 1
	Spieler 2
	Kampfspiel
	Gewinnen oder Verlieren



## Gamedesign mit Kodu



### Nützliche Befehle Teil 2

<p><b>WHEN</b></p> <p>stossen + Apfel +</p> <p><b>DO</b></p> <p>+300 Punkte einmal +</p>	Sammelspiel
<p><b>WHEN</b></p> <p>stossen + Apfel +</p> <p><b>DO</b></p> <p>essen +</p>	
<p><b>WHEN</b></p> <p>sehen + Kodu + nahe +</p> <p><b>DO</b></p> <p>schliessen + Rakete +</p>	Gegnerische Intelligenz
<p><b>WHEN</b></p> <p>sehen + Kodu + weit weg +</p> <p><b>DO</b></p> <p>bewegen + toward +</p>	
<p><b>WHEN</b></p> <p>Tastatur + Leertaste +</p> <p><b>DO</b></p> <p>hüpfen + hoch +</p>	Zustände ändern
<p><b>WHEN</b></p> <p>haben + Stein +</p> <p><b>DO</b></p> <p>wechseln + Seite 2 +</p>	
<p><b>WHEN</b></p> <p>Tastatur + Leertaste +</p> <p><b>DO</b></p> <p>hüpfen + niedrig +</p>	
<p><b>Erzeugbar</b></p>	Erzeugen von Figuren/Objekten
<p><b>WHEN</b></p> <p>Timer + 3 Sekunden +</p> <p><b>DO</b></p> <p>treten + Cycle 8 + einmal +</p>	